

# MAGDALENA WROŃSKA

## UX/UI DESIGNER

### KONTAKT

- 516 523 649
- wronska.mg@gmail.com
- magdawronska.pl
- Parczew, Lubelskie

### NARZĘDZIA

- Figma
- Adobe - Photoshop, Illustrator
- Webflow

### JĘZYKI

- English A2

### REFERENCJE

„Magdalena wykazała się dobrymi umiejętnościami w zakresie budowania spójnych i innowacyjnych koncepcji projektowych. Jej zdolność do tworzenia przemyślanych i skutecznych rozwiązań UX była bardzo istotna dla sukcesu naszych projektów”

### UX FOCUS

- Potrzeby użytkownika
- Psychologia użytkownika
- Oktaliza, Gamifikacja
- Architektura Informacji
- Nowe technologie
- Dostępność cyfrowa

### HOBBY

- Jeździectwo i psychologia koni
- Projektowanie czasu wolnego

### PROFIL

“Design is not just what it looks like and feels like. Design is how it works.” – Steve Jobs

Jako UX/UI Designer, pasjonuję się tworzeniem intuicyjnych i dostępnych rozwiązań cyfrowych. Stawiam na prostotę i funkcjonalność – zależy mi na tym, aby tworzyć doświadczenia, które ułatwiają codzienne zadania, czyniąc je bardziej intuicyjnymi. Pasjonuje mnie również zagłębianie się w psychologię użytkownika. Lubię analizować, jak ludzie reagują na design i jakie mają preferencje. Znajomość oktalizy i świadomość tego, co motywuje użytkowników do podejmowania określonych działań, pomaga mi tworzyć rozwiązania, które efektywnie kierują użytkowników ku zamierzonym celom.

### DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

#### UX/UI Designer

Morrow sp. z o.o. Październik 2022 - Grudzień 2023

- Projektowanie doświadczeń użytkownika (UX) i interfejsów użytkownika (UI)**
  - Znajomość procesu projektowego,
  - Badanie potrzeb i oczekiwań użytkowników, tworzenie person,
  - Tworzenie architektury informacji, user flow, storyboard
  - Tworzenie wireframów,
  - Projektowanie responsywnych layoutów stron internetowych i aplikacji,
- Współpraca z zespołem projektowym**
  - Udział w spotkaniach projektowych,
  - Współpraca z programistami, analitykami danych i testerami.
- Badanie rynku i trendów w projektowaniu**
  - Badanie konkurencji i trendów w projektowaniu,
  - Analiza zachowań użytkowników.
- Tworzenie specyfikacji projektowych**
  - Opracowywanie dokumentacji projektowej,
  - Przygotowanie specyfikacji projektowych i prezentacji dla klientów,
  - Tworzenie dokumentacji funkcjonalnej.
- Testowanie UX i UI**
  - Tworzenie prototypów, interaction design,
  - Testy użyteczności.

#### Kursy i szkolenia

- Software Development Academy** Sierpień-Grudzień 2022
- UX/UI Design od podstaw
- Nueve/Model 9K** Październik 2022 - Styczeń 2023
- Masterclass UX
- Intent** Marzec 2023
- UI Workshop with Marta Mielcarek
- Flying Bisons Academy** Marzec 2023
- Figma Advanced
- Struktura by Karolina Parysz** Sierpień 2023
- Kurs architektury informacji
- Learn Design** Październik-Listopad 2023
- Świadome projektowanie UX